

Digital Bros
digital entertainment

COMUNICATO STAMPA

Il Consiglio di amministrazione del Gruppo Digital Bros ha approvato il Resoconto Intermedio di Gestione al 31 marzo 2025 (terza trimestrale dell'esercizio 2024-2025)

APPROVATI I RISULTATI DEI PRIMI NOVE MESI DELL'ESERCIZIO 2024-2025:

- RICAVI NETTI A 66,4 MILIONI DI EURO (-12,3%)
- MARGINE OPERATIVO LORDO (EBITDA) A 20,6 MILIONI DI EURO (+1,7%)
- MARGINE OPERATIVO (EBIT) POSITIVO PER 2,3 MILIONI DI EURO (+5,4 MILIONI DI EURO)
- PERDITA NETTA PER 2,1 MILIONI DI EURO, SENSIBILMENTE RIDOTTA DI 4,6 MILIONI DI EURO
- INDEBITAMENTO FINANZIARIO NETTO PARI A 21,3 MILIONI DI EURO

RISULTATI DEL TERZO TRIMESTRE:

- RICAVI NETTI A 23,4 MILIONI DI EURO (-18,4%)
- MARGINE OPERATIVO (EBIT) DI 2,7 MILIONI DI EURO (+ 1,2 MILIONI DI EURO)

CONFERMATE LE PREVISIONI DI RICAVI IN CALO E MARGINE OPERATIVO COSTANTE PER L'INTERO ESERCIZIO

APPROVATO IL CALENDARIO DEGLI EVENTI SOCIETARI PER L'ESERCIZIO 2025-2026

- *Ricavi netti consolidati per i primi nove mesi dell'esercizio pari a 66,4 milioni di Euro, in calo del 12,3%, rispetto agli 75,8 milioni di Euro registrati al 31 marzo 2024. Rilasciata la versione in accesso anticipato di Assetto Corsa EVO sulla piattaforma Steam.*
- *Margine operativo lordo (EBITDA) di 20,6 milioni di Euro (31% dei ricavi) in crescita del 1,7% per effetto della riorganizzazione dello scorso esercizio e di inferiori costi per servizi*
- *Margine operativo (EBIT) positivo per 2,3 milioni di Euro, in sensibile miglioramento rispetto all'EBIT negativo per 3,1 milioni di Euro realizzato al 31 marzo 2024*
- *Perdita netta di 2,1 milioni di Euro, ridotta di 4,6 milioni di Euro rispetto alla perdita netta di 6,7 milioni di Euro al 31 marzo 2024*
- *Indebitamento finanziario netto rettificato a 21,3 milioni di Euro (18,4 milioni di Euro al netto dell'effetto IFRS 16), ridotto di 3,4 milioni di Euro rispetto al 30 giugno 2024*
- *Confermate le previsioni di ricavi in calo per l'esercizio in corso ma margine operativo in linea con il 30 giugno 2024. Significativo miglioramento nell'indebitamento finanziario atteso nel primo trimestre del prossimo esercizio.*

Milano, 14 maggio 2025 - Il Consiglio di amministrazione di Digital Bros (DIB:MI), Gruppo attivo nel mercato dei videogame, quotato sull'Euronext STAR Milan (ISIN: IT0001469995) e facente parte dell'indice FTSE Italia Small Cap Index, ha approvato in data odierna il Resoconto Intermedio di Gestione al 31 marzo 2025 (primi nove mesi dell'esercizio che va dal 1° luglio 2024 al 30 giugno 2025).

I principali risultati conseguiti dal Gruppo a livello di conto economico consolidato riferiti ai primi nove mesi dell'esercizio 2024-2025, confrontati con i dati relativi al periodo corrispondente dell'esercizio precedente, sono:

Risultati dei primi nove mesi dell'esercizio 2024-2025 (periodo chiuso al 31.03.2025)

Migliaia di Euro	31 marzo 2025	31 marzo 2024	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi netti	66.441	75.800	(9.359)	-12,3%
Margine operativo lordo (EBITDA)	20.586	20.236	350	1,7%
Margine operativo (EBIT)	2.323	(3.125)	5.448	n.s.
Perdita ante imposte	(844)	(5.412)	4.568	-84,4%
Perdita netta	(2.071)	(6.680)	4.609	-69,0%

- **Ricavi netti consolidati** pari a 66,4 milioni di Euro, in diminuzione del 12,3%;
- **Margine operativo lordo** pari a 20,6 milioni di Euro, in crescita del 1,7%;
- **Margine operativo** positivo per 2,3 milioni di Euro, migliorato di 5,4 milioni di Euro;
- **Perdita ante imposte** pari a 844 mila Euro, in calo di 4,6 milioni di Euro;
- **Perdita netta** di 2,1 milioni di Euro, ridotta di 4,6 milioni di Euro.

I principali risultati conseguiti dal Gruppo a livello di conto economico consolidato riferiti al terzo trimestre dell'esercizio 2024-2025 sono:

Risultati del terzo trimestre dell'esercizio 2024-2025 (periodo dal 01.01.2025 al 31.03.2025)

Migliaia di Euro	31 marzo 2025	31 marzo 2024	Variazioni €	Variazioni %
Ricavi netti	23.417	28.700	(5.283)	-18,4%
Margine operativo lordo (EBITDA)	7.497	10.559	(3.062)	-29,0%
Margine operativo (EBIT)	2.718	1.524	1.194	78,3%
Utile ante imposte	2.087	416	1.671	n.s.
Risultato netto	1.419	(260)	1.679	n.s.

- **Ricavi netti consolidati** pari a 23,4 milioni di Euro in diminuzione del 18,4%;
- **Margine operativo lordo** pari a 7,5 milioni di Euro, in calo del 29%;
- **Margine operativo** pari a 2,7 milioni di Euro, in crescita del 78,3%;
- **Utile ante imposte** pari a 2,1 milioni di Euro, in miglioramento di 1,7 milioni di Euro;
- **Utile netto** pari a 1,4 milioni di Euro rispetto alla perdita netta di 260 mila Euro del terzo trimestre dello scorso esercizio.

RISULTATI PER SETTORI OPERATIVI

Il mercato del periodo post pandemico ha subito dei mutamenti strutturali caratterizzati da un'eccessiva offerta di nuovi giochi sul mercato. Conseguentemente il Gruppo, a partire dal passato esercizio, ha attuato una rivisitazione delle diverse produzioni in corso di sviluppo. Tale processo è stato effettuato considerando i profili di rischio-rendimento di ciascun progetto, prediligendo videogiochi con elevata marginalità e maggior prevedibilità dei ricavi e, in particolare, videogiochi la cui proprietà intellettuale è detenuta dal Gruppo, in grado di creare valore nel lungo termine. Tali scelte hanno comportato l'interruzione dello sviluppo di titoli con budget di produzione limitati, ma anche di videogiochi con budget di produzione significativi, con lunghi tempi di realizzazione e margini per il Gruppo inferiori alla media, come nel caso dei titoli in corso di sviluppo della serie Control.

Per effetto delle dinamiche di mercato e delle azioni correttive messe in atto, il Gruppo ha previsto ricavi in diminuzione nel corrente esercizio rispetto al precedente, senza peraltro che tale riduzione abbia effetti significativi sul Margine operativo (EBIT).

Al 31 marzo 2025, i ricavi sono stati pari a 66,4 milioni di Euro, in diminuzione del 12,4% rispetto ai primi nove mesi del passato esercizio. Nel corso del periodo, il Gruppo ha rilasciato in accesso anticipato la versione Steam del videogioco Aspetto Corsa EVO, a differenza dello scorso esercizio durante il quale erano stati lanciati i videogiochi Brothers: A Tale of Two Sons e Ghostrunner 2.

Nel corso dell'ultimo trimestre dell'esercizio sarà lanciato il videogioco Blades of Fire, in versione console ed in esclusiva sulla piattaforma Epic Games Store per quanto riguarda la sola versione per personal computer. L'intensa fase di lancio proseguirà in luglio con l'uscita dell'attesissimo Wuchang: Fallen Feathers in versione multipiattaforma, anche disponibile sulla piattaforma in abbonamento Microsoft Game Pass.

La suddivisione dei ricavi netti per settore operativo al 31 marzo 2025, comparata con il corrispondente periodo dell'esercizio precedente, è stata:

Ricavi netti

Migliaia di Euro	31 marzo 2025	31 marzo 2024	Variazioni €	Variazioni %
Premium Games	54.438	59.603	(5.165)	-8,7%
Free to Play	10.211	14.084	(3.873)	-27,5%
Distribuzione Italia	1.204	1.372	(168)	-12,2%
Altre Attività	588	741	(153)	-20,6%
Totale ricavi netti	66.441	75.800	(9.359)	-12,3%

I ricavi del settore operativo Premium Games al 31 marzo 2025 sono stati pari a 54,4 milioni Euro, in diminuzione dell'8,7%, e corrispondenti all'82% dei ricavi netti totali. Le vendite delle diverse versioni di Aspetto Corsa sono state pari a 25,6 milioni di Euro, in aumento del 34% rispetto ai 19,1 milioni di Euro al 31 marzo 2024, favorite anche dal lancio della nuova versione Aspetto Corsa EVO, realizzata dalla controllata Kunos Simulazioni, rilasciata in modalità di accesso anticipato sulla piattaforma Steam il 16 gennaio 2025.

Le vendite di videogiochi realizzati su proprietà intellettuali detenute dal Gruppo hanno rappresentato il 60% dei 54,4 milioni di Euro di ricavi del settore operativo Premium Games al 31 marzo 2025 (contro il 53% del medesimo periodo dello scorso esercizio) per effetto dell'incremento delle vendite derivante dal lancio di Aspetto Corsa EVO, mentre i ricavi da videogiochi su cui il Gruppo vanta accordi di comproprietà o accordi di lungo termine hanno rappresentato il 24% dei ricavi totali del settore operativo.

I ricavi del settore operativo del Free to Play sono stati pari a 10,2 milioni di Euro in calo del 27,5% rispetto al corrispondente periodo dell'esercizio precedente. A partire dallo scorso esercizio, il Gruppo ha intrapreso un'attività di aggiornamento del motore di gioco a supporto dei prodotti della controllata 505Go!. Tale processo renderà le attività di manutenzione evolutiva (live support) estremamente più rapide ed efficienti, così da aumentare la longevità dei prodotti, facilitando sia le attività di aggiornamento dei contenuti, specialmente in funzione di specifici eventi, che di programmare meglio le campagne promozionali. L'aggiornamento faciliterà anche i processi di localizzazione in lingue attualmente non supportate, incentivando così nuovi consumatori su scala globale. Il gioco attualmente supporta integralmente solo la lingua inglese e, in misura più limitata, le principali lingue occidentali e, conseguentemente, la quasi totalità dei ricavi è realizzata negli Stati Uniti. L'attività di aggiornamento è terminata nel mese di gennaio 2025 ed è attualmente in fase di test, per poi essere rilasciata a partire dall'ultimo trimestre dell'esercizio.

I ricavi realizzati sui mercati diversi da quello domestico sono stati pari al 97% dei ricavi netti totali, mentre i ricavi digitali sono stati circa il 91% dell'importo totale, in linea con quanto realizzato negli ultimi esercizi.

L'incidenza del costo del venduto sul totale dei ricavi è rimasta pressoché immutata al 33,9% determinando pertanto una contrazione dell'utile lordo di 6.805 mila Euro, da 50.692 mila Euro al 31 marzo 2024 agli attuali 43.887 mila Euro, mantenendo la percentuale dell'utile lordo in rapporto ai ricavi al 66,1%.

Gli altri ricavi sono stati pari a 6.673 mila Euro, in diminuzione di 1.545 mila Euro per effetto di minori costi su commesse di sviluppo svolte da società del Gruppo, i cui giochi sono entrati in fase di *live support*.

La riorganizzazione implementata dal Gruppo nel corso dello scorso esercizio, insieme ad un risparmio nei costi per servizi derivante da un ridotto numero di lanci, hanno permesso nel periodo un risparmio sui costi operativi di 8.700 mila Euro. Per effetto di ciò, nonostante il calo dei ricavi, il margine operativo lordo (EBITDA) è risultato in lieve crescita di 350 mila Euro e pari a 20.586 mila Euro al 31 marzo 2025 rispetto ai 20.236 mila Euro dello scorso periodo.

Il saldo dei proventi e costi operativi non monetari nel periodo è stato negativo per 18.263 mila Euro in miglioramento di 5.098 mila Euro, rispetto al corrispondente periodo dell'esercizio precedente. Gli ammortamenti, pari a 17.894 mila Euro, sono in diminuzione di 5.584 mila Euro rispetto ai 23.478 mila Euro al 31 marzo 2024. Gli accantonamenti sono positivi per 1.241 mila Euro per effetto del rilascio del Fondo spese arbitrali Starbreeze costituito al 30 giugno 2024, ora non più necessario in considerazione dell'accordo raggiunto con il gruppo svedese. Le svalutazioni di attività sono state pari a 1.741 mila Euro e includono 966 mila Euro relativi all'adeguamento del credito verso Starbreeze a seguito dell'accordo raggiunto con il gruppo svedese. La parte residua è prevalentemente relativa alla svalutazione di alcuni videogiochi, per un totale di 750 mila Euro, per i quali il Gruppo ha verificato che i flussi di cassa attesi attualizzati, rettificati rispetto alle previsioni iniziali per effetto di una riduzione prospettica delle vendite future, sono inferiori al valore d'iscrizione delle attività. Conseguentemente il margine operativo (EBIT) al 31 marzo 2025 è migliorato di 5.448 mila Euro rispetto al corrispondente periodo dell'esercizio precedente attestandosi a 2.323 mila Euro rispetto al risultato negativo di 3.125 mila Euro del 31 marzo 2024.

Il saldo della gestione finanziaria è stato negativo per 3.167 mila Euro, rispetto al saldo negativo di 2.287 mila Euro registrato nel corrispondente periodo dello scorso esercizio, principalmente per effetto di una riduzione delle differenze cambio positive.

La perdita ante imposte al 31 marzo 2025 è pari a 844 mila Euro ed è in miglioramento di 4.568 mila Euro rispetto alla perdita di 5.412 mila Euro realizzata al 31 marzo 2024.

La perdita netta consolidata è pari a 2.071 mila Euro rispetto alla perdita netta di 6.680 mila Euro realizzata al 31 marzo 2024.

La perdita netta del periodo attribuibile agli azionisti della Capogruppo è di 2.290 mila Euro, in miglioramento di 606 mila Euro rispetto all'esercizio precedente. La quota attribuibile agli azionisti di minoranza al 31 marzo 2025 è pari a 219 mila Euro positivi, rispetto alla perdita di 3.784 mila Euro dei primi nove mesi dell'esercizio precedente. La perdita attribuibile agli azionisti di minoranza per 3.698 mila Euro era pari al 40% del risultato al 31 marzo 2024 della controllata olandese Rasplata B.V., che dal mese di agosto 2024 è invece integralmente posseduta dal Gruppo.

La perdita netta per azione base e la perdita netta per azione diluita sono pari entrambe a 0,16 Euro, rispetto ai 0,20 Euro negativi al 31 marzo 2024.

POSIZIONE FINANZIARIA NETTA

Al 31 marzo 2025, l'indebitamento finanziario netto, rettificato dal Gruppo in continuità con gli ultimi esercizi, è stato pari a 21.373 mila Euro, diminuito di 3.411 mila Euro rispetto al 30 giugno 2024. Il Gruppo sarà in grado di far fronte alle passività correnti con la generazione prospettica di cassa.

L'indebitamento finanziario netto rettificato senza considerare i debiti finanziari iscritti a seguito dell'applicazione dell'IFRS 16 è stato pari a 18.351 mila Euro.

La posizione finanziaria netta redatta come previsto dagli Orientamenti in materia di obblighi di informativa ai sensi del regolamento sul prospetto emanati da ESMA (European Securities and Markets Authority) in data 4 marzo 2021 è stata negativa per 25.387 mila Euro, in miglioramento di 9.635 mila Euro.

AZIONI PROPRIE

Ai sensi dell'art. 2428 comma 2 n. 3 del Codice Civile, Digital Bros S.p.A. al 31 marzo 2025 non risulta titolare di azioni proprie e non ha effettuato transazioni nel periodo.

EVENTI SIGNIFICATIVI DEL PERIODO

In data 28 ottobre 2024 l'Assemblea degli azionisti del Gruppo Digital Bros ha approvato il Bilancio dell'esercizio chiuso al 30 giugno 2024 e nominato Veronica Devetag Chalaupka come nuovo consigliere non esecutivo della Società, che rimarrà in carica sino alla scadenza del mandato del Consiglio di amministrazione, ovvero all'approvazione del bilancio relativo all'esercizio che si chiuderà al 30 giugno 2026.

In data 27 febbraio 2025, il Gruppo ha raggiunto un accordo con Starbreeze AB relativamente alla determinazione dell'earn out sui ricavi netti del videogioco PAYDAY3 ed al riconoscimento di alcune poste patrimoniali relative a contratti intercorsi negli anni tra i due gruppi, rendendo quindi non più necessario un arbitrato tra le parti. L'accordo non ha avuto effetti significativi sul risultato del periodo, considerato che gli accantonamenti rilasciati a seguito della risoluzione amichevole della controversia sono stati controbilanciati da perdite nette sui crediti Starbreeze per 966 mila Euro e da oneri finanziari per 276 mila Euro, effetto dell'attualizzazione degli importi che verranno liquidati entro il mese di gennaio 2027.

EVENTI SIGNIFICATIVI SUCCESSIVI ALLA CHIUSURA DEL PERIODO

Non si sono verificati eventi successivi alla chiusura del periodo.

EVOLUZIONE PREVEDIBILE DELLA GESTIONE

La nuova versione di Assetto Corsa EVO è stata lanciata il 16 gennaio 2025 sulla piattaforma Steam in modalità di accesso anticipato. L'accesso anticipato prevede il rilascio di contenuti addizionali (multiplayer, free roaming, etc.) durante il periodo sino al lancio definitivo del gioco, atteso nel corso del prossimo esercizio. Il portafoglio delle proprietà intellettuali del segmento Premium Games si rafforzerà ulteriormente con l'uscita del nuovo videogioco Blades of Fire, prevista per il prossimo 22 maggio 2025.

Nonostante il lancio di nuovi prodotti il Gruppo conferma le previsioni di ricavi in calo per l'intero esercizio. Le azioni correttive intraprese, in particolare il piano di riorganizzazione e il ribilanciamento degli investimenti, si prevede possano tuttavia permettere un mantenimento del margine operativo (EBIT) al livello di quanto registrato al 30 giugno 2024.

L'indebitamento finanziario netto a fine esercizio è previsto in linea con i livelli al 31 dicembre 2024. Un significativo miglioramento avverrà invece nel primo trimestre del prossimo esercizio, per effetto dell'incasso dei crediti derivanti dal lancio del videogioco Blades of Fire e dei ricavi derivanti dal lancio nel primo trimestre dell'attesissimo videogioco Wuchang: Fallen Feathers, già in fase di prevendita a partire dal mese di aprile.

ALTRE DELIBERE

Approvazione del Calendario degli eventi societari

Il Consiglio di amministrazione ha approvato il Calendario degli eventi societari per l'esercizio 2025-2026, ai sensi dell'Art.2.6.2. del Regolamento Mercati di Borsa Italiana.

25 settembre 2025	CdA – Approvazione del Progetto di Bilancio al 30 giugno 2025
27 ottobre 2025	Assemblea Ordinaria – Approvazione del Bilancio al 30 giugno 2025
13 novembre 2025	CdA – Approvazione del Resoconto Intermedio di Gestione al 30 settembre 2025 (Prima trimestrale)
09 marzo 2026	CdA – Approvazione della Relazione Finanziaria Semestrale al 31 dicembre 2025 (Semestrale)
13 maggio 2026	CdA – Approvazione del Resoconto Intermedio di Gestione al 31 marzo 2026 (Terza trimestrale)

Alla data odierna non sono previste presentazioni dei dati contabili agli analisti finanziari. Eventuali variazioni alle predette date verranno prontamente comunicate.

ART. 154-BIS DEL T.U.F.

Il dirigente preposto alla redazione dei documenti contabili societari del Gruppo Digital Bros, Stefano Salbe, dichiara ai sensi del comma 2 articolo 154 bis del Testo Unico della Finanza che l'informativa contabile societaria contenuta nel presente comunicato corrisponde alle risultanze documentali, ai libri ed alle scritture contabili.

Il comunicato stampa è disponibile sui siti www.digitalbros.com e www.iinfo.it.

IL GRUPPO DIGITAL BROS

Il Gruppo Digital Bros è quotato sull'Euronext STAR Milan e al segmento Euronext Tech Leaders. Dal 1989 opera nell'ambito dello sviluppo, della produzione e della distribuzione di videogame, attraverso il brand 505 Games che pubblica i propri videogiochi attraverso i canali distributivi digitali e retail. Il Gruppo Digital Bros è attivo in tutto il mondo, attraverso le proprie sedi in Italia, Stati Uniti, Regno Unito, Repubblica Ceca, Cina, Giappone, Australia e Canada con 287 dipendenti.

Per maggiori informazioni:

Digital Bros S.p.A.

Stefano Salbe - CFO

Tel. + 39 02 413031 ir@digitalbros.com

PROSPETTI CONTABILI – GRUPPO DIGITAL BROS

Situazione patrimoniale – finanziaria consolidata al 31 marzo 2025

Migliaia di Euro	31 marzo 2025	30 giugno 2024
Attività non correnti		
1 Immobili impianti e macchinari	5.983	7.379
2 Investimenti immobiliari	0	0
3 Immobilizzazioni immateriali	128.147	129.614
4 Partecipazioni	5.677	9.685
5 Crediti ed altre attività non correnti	2.625	7.945
6 Imposte anticipate	23.357	21.166
7 Attività finanziarie non correnti	2.908	0
Totale attività non correnti	168.697	175.789
Attività correnti		
8 Rimanenze	1.459	2.668
9 Crediti commerciali	7.826	16.887
10 Crediti tributari	3.516	4.345
11 Altre attività correnti	5.590	8.902
12 Disponibilità liquide e mezzi equivalenti	5.509	11.981
13 Altre attività finanziarie	1.106	10.238
Totale attività correnti	25.006	55.021
TOTALE ATTIVITA'	193.703	230.810
Patrimonio netto consolidato		
14 Capitale sociale	(5.706)	(5.706)
15 Riserve	(9.398)	(11.868)
16 Azioni proprie	0	0
17 (Utili) perdite a nuovo	(107.248)	(113.426)
Patrimonio netto attribuibile ai soci della Capogruppo	(122.352)	(131.000)
Patrimonio netto attribuibile ai soci di minoranza	(794)	3.314
Totale patrimonio netto consolidato	(123.146)	(127.686)
Passività non correnti		
18 Benefici verso dipendenti	(1.075)	(967)
19 Fondi non correnti	(1.081)	(563)
20 Altri debiti e passività non correnti	(771)	(1.657)
21 Passività finanziarie	(3.554)	(10.324)
Totale passività non correnti	(6.481)	(13.511)
Passività correnti		
22 Debiti verso fornitori	(31.251)	(43.737)
23 Debiti tributari	(1.270)	(1.299)
24 Fondi correnti	0	(1.241)
25 Altre passività correnti	(4.213)	(6.657)
26 Passività finanziarie	(27.342)	(36.679)
Totale passività correnti	(64.076)	(89.613)
TOTALE PASSIVITA'	(70.557)	(103.124)
TOTALE PATRIMONIO NETTO E PASSIVITA'	(193.703)	(230.810)

Conto economico consolidato al 31 marzo 2025

Migliaia di Euro		31 marzo 2025	31 marzo 2024
1	Ricavi lordi	66.441	75.842
2	Rettifiche ricavi	0	(42)
3	Totale ricavi netti	66.441	75.800
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(515)	(1.581)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(4.866)	(7.604)
6	Royalties	(15.964)	(15.636)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(1.209)	(287)
8	Totale costo del venduto	(22.554)	(25.108)
9	Utile lordo (3+8)	43.887	50.692
10	Altri ricavi	6.673	8.218
11	Costi per servizi	(6.194)	(8.241)
12	Affitti e locazioni	(409)	(333)
13	Costi del personale	(22.516)	(29.087)
14	Altri costi operativi	(855)	(1.013)
15	Totale costi operativi	(29.974)	(38.674)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	20.586	20.236
17	Ammortamenti	(17.894)	(23.478)
18	Accantonamenti	1.241	0
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	(1.741)	(779)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	131	896
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(18.263)	(23.361)
22	Margine operativo (16+21)	2.323	(3.125)
23	Interessi attivi e proventi finanziari	1.008	1.665
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(4.175)	(3.952)
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(3.167)	(2.287)
26	Utile prima delle imposte (22+25)	(844)	(5.412)
27	Imposte correnti	(3.092)	(657)
28	Imposte differite	1.865	(611)
29	Totale imposte	(1.227)	(1.268)
30	Risultato netto (26+29)	(2.071)	(6.680)
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	(2.290)	(2.896)
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	219	(3.784)
	Utile netto per azione:		
33	Utile per azione base (in Euro)	(0,16)	(0,20)
34	Utile per azione diluito (in Euro)	(0,16)	(0,20)

Conto economico complessivo consolidato al 31 marzo 2025

Migliaia di Euro	31 marzo 2025	31 marzo 2024
Utile (perdita) del periodo (A)	(2.071)	(6.680)
Utile (perdita) attuariale	(29)	(5)
Effetto fiscale relativo all'utile (perdita) attuariale	7	1
Variazioni di <i>fair value</i>	(4.005)	(15.889)
Effetto fiscale relativo all'adeguamento a <i>fair value</i> delle attività finanziarie	961	3.813
Voci che non saranno successivamente riclassificate in conto economico (B)	(3.066)	(12.080)
Differenze da conversione dei bilanci esteri	242	2
Voci che saranno successivamente riclassificate in conto economico (C)	242	2
Totale altre componenti dell'utile complessivo D= (B)+(C)	(2.824)	(12.078)
Totale utile (perdita) complessiva (A)+(D)	(4.895)	(18.758)
Attribuibile a:		
Azionisti della Capogruppo	(5.114)	(14.974)
Azionisti di minoranza	219	(3.784)

Le variazioni di *fair value* sono variazioni sugli strumenti di capitale di terzi per cui è stata esercitata la facoltà di rilevare l'impatto nel conto economico complessivo, senza rilevazione a conto economico.

Rendiconto finanziario consolidato al 31 marzo 2025

Migliaia di Euro	31 marzo 2025	31 marzo 2024
A. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti iniziali	11.981	9.407
B. Flussi finanziari da attività d'esercizio		
Utile (perdita) netta dell'esercizio	(2.071)	(6.680)
<i>Accantonamenti e costi non monetari:</i>		
Accantonamenti e svalutazioni di attività	1.741	779
Ammortamenti immateriali	16.183	21.516
Ammortamenti materiali	1.711	1.962
Variazione netta delle imposte anticipate	(2.191)	(3.280)
Variazione netta degli altri fondi	518	323
Variazione netta del fondo TFR	108	43
Altre variazioni non monetarie del patrimonio netto	(2.470)	(12.304)
SUBTOTALE B.	13.529	2.359
C. Variazione delle attività operative		
Rimanenze	1.209	287
Crediti commerciali	9.036	(1.299)
Crediti tributari	829	(838)
Altre attività correnti	3.312	5.064
Debiti verso fornitori	(12.486)	(1.568)
Debiti tributari	(29)	(1.415)
Fondi correnti	(1.241)	0
Altre passività correnti	(2.444)	(691)
Altre passività non correnti	(886)	(248)
Crediti e altre attività non correnti	4.355	(120)
SUBTOTALE C.	1.655	(828)
D. Flussi finanziari da attività di investimento		
Investimenti netti in immobilizzazioni immateriali	(15.466)	(11.618)
Investimenti netti in immobilizzazioni materiali	(315)	(373)
Investimenti netti in immobilizzazioni finanziarie	4.008	4.492
Variazione delle attività finanziarie	6.224	11.200
SUBTOTALE D.	(5.549)	3.701
E. Flussi finanziari da attività di finanziamento		
Aumenti di capitale	0	0
Variazione delle passività finanziarie	(16.107)	(10.629)
Variazione delle attività finanziarie	0	0
SUBTOTALE E.	(16.107)	(10.629)
F. Movimenti del patrimonio netto consolidato		
Dividendi distribuiti	0	0
Variazione azioni proprie detenute	0	0
Incrementi (decrementi) di altre componenti del patrimonio netto	0	0
SUBTOTALE F.	0	0
G. Flusso monetario del periodo (B+C+D+E+F)	(6.472)	(5.397)
H. Disponibilità liquide e mezzi equivalenti finali (A+G)	5.509	4.010

Conto economico consolidato del terzo trimestre dell'esercizio

	Migliaia di Euro	3° trimestre 2024/2025		3° trimestre 2023/2024		Variazioni	
1	Ricavi lordi	23.417	100,0%	28.708	100,0%	(5.291)	-18,4%
2	Rettifiche ricavi	0	0,0%	(8)	0,0%	8	-100,6%
3	Totale ricavi netti	23.417	100,0%	28.700	100,0%	(5.283)	-18,4%
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(172)	-0,7%	(59)	-0,2%	(113)	192,5%
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(1.485)	-6,3%	(2.512)	-8,8%	1.027	-40,9%
6	Royalties	(5.858)	-25,0%	(6.315)	-22,0%	457	-7,2%
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(165)	-0,7%	(367)	-1,3%	202	-55,2%
8	Totale costo del venduto	(7.680)	-32,8%	(9.253)	-32,2%	1.573	-17,0%
9	Utile lordo (3+8)	15.737	67,2%	19.447	67,8%	(3.710)	-19,1%
10	Altri ricavi	3.070	13,1%	1.993	6,9%	1.077	54,0%
11	Costi per servizi	(2.218)	-9,5%	(2.268)	-7,9%	50	-2,2%
12	Affitti e locazioni	(172)	-0,7%	(83)	-0,3%	(89)	n.s.
13	Costi del personale	(8.629)	-36,9%	(8.240)	-28,7%	(389)	4,7%
14	Altri costi operativi	(291)	-1,2%	(290)	-1,0%	(1)	0,6%
15	Totale costi operativi	(11.310)	-48,3%	(10.881)	-37,9%	(429)	3,9%
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	7.497	32,0%	10.559	36,8%	(3.062)	-29,0%
17	Ammortamenti	(4.779)	-20,4%	(9.035)	-31,5%	4.256	-47,1%
18	Accantonamenti	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	0	0,0%	0	0,0%	0	0,0%
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(4.779)	-20,4%	(9.035)	-31,5%	4.256	-47,1%
22	Margine operativo (16+21)	2.718	11,6%	1.524	5,3%	1.194	78,3%
23	Interessi attivi e proventi finanziari	165	0,7%	276	1,0%	(111)	-40,0%
24	Interessi passivi e oneri finanziari	(796)	-3,4%	(1.384)	-4,8%	588	-42,5%
25	Totale saldo della gestione finanziaria	(631)	-2,7%	(1.108)	-3,9%	477	-43,1%
26	Utile prima delle imposte (22+25)	2.087	8,9%	416	1,4%	1.671	n.s.
27	Imposte correnti	(1.453)	-6,2%	(1.082)	-3,8%	(371)	34,3%
28	Imposte differite	785	3,4%	406	1,4%	379	93,3%
29	Totale imposte	(668)	-2,9%	(676)	-2,4%	8	-1,1%
30	Risultato netto (26+29)	1.419	6,1%	(260)	-0,9%	1.679	n.s.
	di cui attribuibile agli azionisti della Capogruppo	1.405	6,0%	801	2,8%	604	75,4%
	di cui attribuibile agli azionisti di minoranza	14	0,1%	(1.061)	-3,7%	1.075	n.s.
	Utile netto per azione:						
33	Utile per azione base (in Euro)	0,10		0,06		0,03	75,6%
34	Utile per azione diluito (in Euro)	0,09		0,05		0,04	57,2%

Prospetto dei movimenti di patrimonio netto consolidato al 31 marzo 2025

Migliaia di Euro	Capitale sociale (A)	Riserva sovrapprezzo azioni	Riserva legale	Riserva transizione IAS	Riserva da conversione	Altre riserve	Totale riserve (B)	Azioni proprie (C)	Utili (perdite) portate a nuovo	Utile (perdita) d'esercizio	Totale utili a nuovo (D)	Patrimonio netto azionisti capogruppo (A+B+C+D)	Patrimonio netto azionisti di minoranza	Patrimonio netto totale
Totale al 1° luglio 2023	5.706	18.528	1.141	1.367	(913)	1.244	21.367	0	105.587	9.683	115.270	142.343	1.375	143.718
Destinazione perdita d'esercizio							0		9.683	(9.683)	0	0	0	0
Altre variazioni						118	118		370		370	488	(714)	(226)
Utile (perdita) complessiva					2	(12.080)	(12.078)			(2.896)	(2.896)	(14.974)	(3.784)	(18.758)
Totale al 31 marzo 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(911)	(10.718)	9.407	0	115.640	(2.896)	112.744	127.857	(3.123)	124.734
Totale al 1° luglio 2024	5.706	18.528	1.141	1.367	(709)	(8.459)	11.868	0	115.640	(2.214)	113.426	131.000	(3.314)	127.686
Destinazione utile d'esercizio							0		(2.214)	2.214	0	0	0	0
Altre variazioni						354	354		(3.889)		(3.889)	(3.535)	3.889	354
Utile (perdita) complessiva					242	(3.066)	(2.824)			(2.290)	(2.290)	(5.114)	219	(4.895)
Totale al 31 marzo 2025	5.706	18.528	1.141	1.367	(467)	(11.171)	9.398	0	109.537	(2.290)	107.248	122.352	794	123.146

Conto economico per settori operativi consolidato al 31 marzo 2025

Dati consolidati in migliaia di Euro		Premium Games	Free to Play	Distribuzione Italia	Altre Attività	Holding	Totale
1	Ricavi lordi	54.438	10.211	1.204	588	0	66.441
2	Rettifiche ricavi	0	0	0	0	0	0
3	Totale ricavi netti	54.438	10.211	1.204	588	0	66.441
4	Acquisto prodotti destinati alla rivendita	(486)	0	(29)	0	0	(515)
5	Acquisto servizi destinati alla rivendita	(2.124)	(2.742)	0	0	0	(4.866)
6	Royalties	(11.591)	(4.373)	0	0	0	(15.964)
7	Variazione delle rimanenze prodotti finiti	(500)	0	(709)	0	0	(1.209)
8	Totale costo del venduto	(14.701)	(7.115)	(738)	0	0	(22.554)
9	Utile lordo (3+8)	39.737	3.096	466	588	0	43.887
10	Altri ricavi	5.323	1.350	0	0	0	6.673
11	Costi per servizi	(2.958)	(1.568)	(94)	(91)	(1.483)	(6.194)
12	Affitti e locazioni	(117)	(54)	(24)	(4)	(210)	(409)
13	Costi del personale	(13.847)	(4.484)	(470)	(401)	(3.314)	(22.516)
14	Altri costi operativi	(419)	(67)	(41)	(40)	(288)	(855)
15	Totale costi operativi	(17.341)	(6.173)	(629)	(536)	(5.295)	(29.974)
16	Margine operativo lordo (9+10+15)	27.719	(1.727)	(163)	52	(5.295)	20.586
17	Ammortamenti	(15.187)	(1.770)	(111)	(208)	(618)	(17.894)
18	Accantonamenti	1.241	0	0	0	0	1.241
19	Svalutazione di attività e oneri finanziari	(1.721)	0	(20)	0	0	(1.741)
20	Riprese di valore di attività e proventi di valutazione	0	131	0	0	0	131
21	Totale proventi e costi operativi non monetari	(15.667)	(1.639)	(131)	(208)	(618)	(18.263)
22	Margine operativo (16+21)	12.052	(3.366)	(294)	(156)	(5.913)	2.323